

Maze Project 2021

Documentation

**Terra Incognita**

Съдържание

[1. Отбор 2](#_Toc57559125)

[2. Проект 2](#_Toc57559126)

[2.1 Идея 2](#_Toc57559127)

[2.2 Работа 2](#_Toc57559128)

[2.3 Затруднения 3](#_Toc57559129)

[2.4 Играта 3](#_Toc57559130)

[2.5 Диаграма на програмата ни 4](#_Toc57559131)

[3. Функциите, които сме ползвали 5](#_Toc57559132)

# 

# Отбор

* ***Александра Стайкова***
* Scrum trainer
* [ASStaykova19@codingburgas.bg](mailto:ASStaykova19@codingburgas.bg)
* ***Даниел Георгиев***
* Back-end developer
* [DZGeorgiev19@codingburgas.bg](mailto:AKlingenberg19@codingburgas.bg)
* ***Мирена Джебарова***
* Front-end developer
* [MSDzhebarova19@codingburgas.bg](mailto:MTIvanov19@codingburgas.bg)
* ***Ивайло Радев***
* QA Engineer
* [IMRadev19@codingburgas.bg](mailto:PYPetrova19@codingburgas.bg)

# Проект

# Идея

Нашата идея за тази проектна дейност беше да направим конзолна апликация на програмния език С++ , която да представлява игра на лабиринт, в която играчът има задачата да въведе желаната от него големина на лабиринта и да започне да играе.

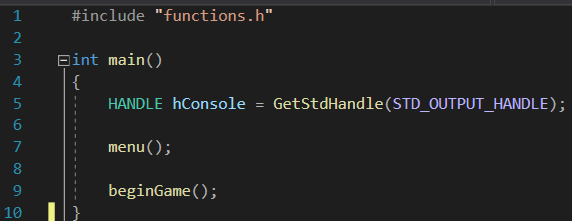
# Работа

**Първа част** – Направихме нашата първа онлайн среща, в която обсъдихме ролите на всеки един, създадохме нашата идея, направихме си GitHub repository и си разпределихме първите задачи.

**Втора част** – Работа по проекта, срещи през няколко дена, коментиране на работата на всеки и ако има въпроси или някакъв проблем го коментираме и разрешаваме.

**Трета част** – Проверка на изрядността на документацията, презентацията и цялата ни работа. След проверката, всички финални промени бяха качени в GitHub, направихме си последно събрание, завършихме презентацията и тя беше представена пред жури.

Главната страница на кода:

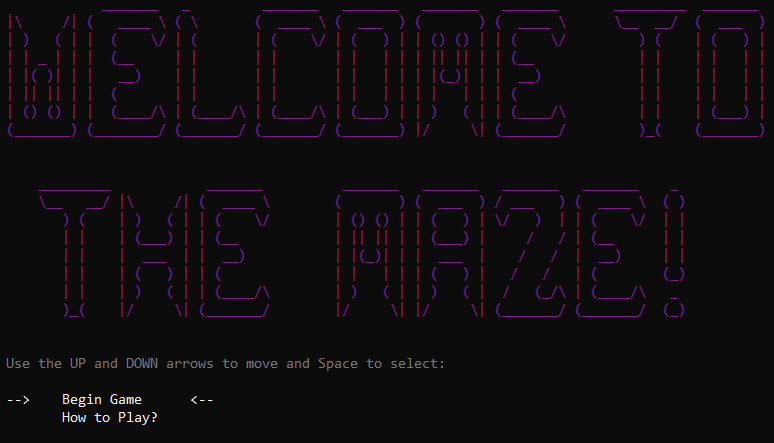


# Затруднения

Нямахме много затруднения и проблеми, но като най-трудна задача определяме направата на алгоритъм за правилно създаване на лабиринт. Там срещнахме леки затруднения, но всички работихме в екип и се справихме.

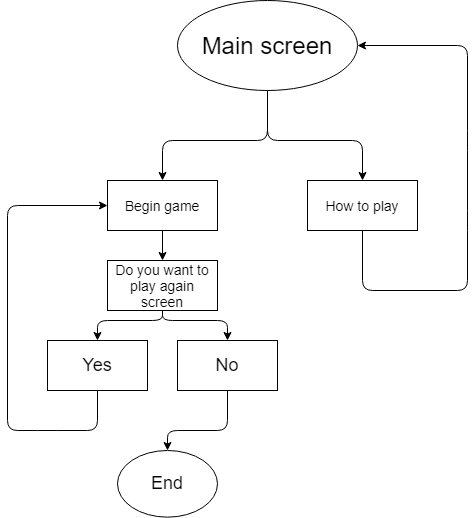
# Играта

Меню:



Примерно ниво:

# Диаграма на програмата ни



# Функциите, които сме ползвали

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Function name** | **Function type** | **What it does** |
| indexXY | int | It transforms the integers x and y into indexes for an array |
| checkXY | bool | Check whether the coordinates x and y are in boundary |
| generateMap | void | It makes a random map. |
| transfer | char | Transfers the information from an array into a matrix and places collectables |
| makeExit | void | Check for a suitable spot to place an exit |
| drawMap | void | Displays a random map. |
| move | void | It makes it possible for the user to move around the map. |
| enterSize | void | It makes the user enter how big the map to be. |
| beginGame | void | It runs the game. |